【项目日志】

**2016.11.14 6th Meeting**

1. 交流工作进度
2. 重提服务器的建立事项 得出结论：服务器是必要的
3. 界面组：讨论界面画风统一的问题，讨论Activity之间的连接关系（布局顺序）
4. 测试组：编写Monkey代码
5. 后台：讨论数据的本地处理与服务器端的数据处理

重点讨论问题：

1. 提醒模式（固定循环提醒or自定义重复提醒）
2. 界面activity返回信息的处理与保存
3. 前端与后台代码及函数的相容性

讨论结果：

1. 提醒模式：根据事件类型的不同，让用户自由选择单次提醒或循环提醒

对单次提醒设置deadline和提醒提前量

对循环提醒设置每天/周/月

1. 界面组所写的Activity代码的返回数据需要

经处理后保存到本地

上传至服务器。

3.对类进行适当修改，以便更好地对接