

```
2 ( convert blts)
3 ( convert blts)
4
5
6
7 ( ICON COMPILER SOURCE CODE
8 ( ICON COMPILER SOURCE CODE
9 ( ICON COMPILER SOURCE CODE
10 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE
11 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE
12 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE
13 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE
14 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE
15 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE
16 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE
17 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE
18 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE
19 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE
20 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE
21 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE
22 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE
23 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE
24 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE
25 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE
26 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE
27 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE
28 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE
29 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE
30 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE
31 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE
32 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE
33 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE
34 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE
35 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE
36 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE
37 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE
38 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE
39 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE
40 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE
41 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE
42 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE
43 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE
44 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE
45 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE
46 ( ICON COMPILER SOURCE CODE - TEST
47 ( ICON COMPILER SOURCE CODE - TEST
48
```

2

5

```

0 ( convert blts)
1 EXIT
2 V= BLTOFFSET V= BLTBLK#
3 : NEXT-LINE 64 BLTOFFSET +! BLTOFFSET @ 1024 =
4 IF 64 BLTOFFSET ! 1 BLTBLK# +! THEN ;
5 : BLKAD BLTBLK# @ BLOCK BLTOFFSET @ + ;
6 : .BLTPARMS
7 NEXT-LINE " COLOR:" BLKAD SWAP CMOVE
8 IOPEN BLT-COLOR C@ 0 <# # # # > BLKAD 8 + SWAP CMOVE
9 " IMAGE:" BLKAD 16 + SWAP CMOVE
10 8 0 do i blt-image + c@ 0 <# # # # > BLKAD 25 + I
11 5 * + SWAP CMOVE loop ;
12
13
14
15

```

3

6

```

0 ( convert blts)
1 EXIT
2 : cblt next-line " ICON-NAME:" BLKAD SWAP CMOVE
3 BLT-NAME BLKAD 12 + 16 CMOVE
4 ?child if .bltparms ?child if .bltparms iclose then
5 iclose then ;
6 : convertblts ( blk# -- \ convert blts to compiler format)
7 bltblk# ! 64 bltoffset !
8 open-blt-box
9 ' cblt all ;
10
11 : make-printable ( blk# -- \ convert non-printable to blanks)
12 1024 0 do dup block i + dup c@ bl <
13 if bl swap c! else drop then loop drop ;
14 : make-print ( from to -- )
15 1+ swap do i make-printable loop ;

```

4

7

```

0 ( ICON COMPILER SOURCE CODE 11-5-84 )
1 V= SCALE# V= ICON# V= 2ND-COLOR
2 V= SCALE-FILE# 62 C= ICON1:1 63 C= ICON1:2 64 C= ICON1:4
3 CASE SCALE-FILES ( scale# -- scale-file#)
4 1 IS ICON1:1
5 2 IS ICON1:2
6 4 IS ICON1:4
7 OTHERS UNRAVEL
8 : GET-INTEGER BL WORD NUMBER DROP ;
9
10 : SCALE: ( <#> -- \ set pointers to icon table base on scale)
11 GET-INTEGER DUP SCALE# !
12 SCALE-FILES SCALE-FILE# !
13 -1 ICON# ! ;
14
15

```

8

11

0 (ICON COMPILER SOURCE CODE	11-5-84)	(ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE	3-1-85)
1		ICON-NAME: "SMALL PRODUCER"	
2 : ICON-NAME: (<name> -- \ get icon-name from input stream)		COLOR: 000 IMAGE: 088 016 054 106 122 220 016 060	
3 (and save if scale#=1)		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
4 1 ICON# +!		ICON-NAME: "WORM/SNAKE-LIKE"	
5 2ND-COLOR OFF		COLOR: 221 IMAGE: 000 000 000 000 000 064 000 000	
6 ASCII " WORD		COLOR: 034 IMAGE: 000 000 064 000 236 160 027 062	
7 SCALE# @ 1 = ICON# @ 27 < AND (1st scale & 1st 27 only)		ICON-NAME: "BILATERAL NO LEGS/TENTACLES"	
8 IF DUP C@ >R 1+		COLOR: 068 IMAGE: 000 000 047 006 127 122 252 254	
9 65 ICON# @ @RECORD R) CMOVE		COLOR: 238 IMAGE: 000 000 000 000 000 005 000 000	
10 ELSE DROP THEN :		ICON-NAME: "BILATERAL MONOPEDAL"	
11		COLOR: 000 IMAGE: 084 056 016 124 016 008 024 032	
12 : COLOR: (<color-code> -- \ get color code & save for current)		COLOR: 187 IMAGE: 040 000 000 000 000 000 000 000	
13 (icon)		ICON-NAME: "BILATERAL BIPEDAL"	
14 GET-INTEGER SCALE-FILE# @ ICON# @ @RECORD		COLOR: 119 IMAGE: 020 000 000 000 000 000 000 000	
15 2ND-COLOR @ IF 9 + THEN C! :		COLOR: 034 IMAGE: 042 028 028 028 020 028 054 020	

9

12

0 (ICON COMPILER SOURCE CODE	11-5-84)	(ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE	3-1-85)
1		ICON-NAME: "BILATERAL TRI/QUADRAPEDAL"	
2 : IMAGE: (<# # #... > -- \ save next 8 numbers as icon image)		COLOR: 000 IMAGE: 049 018 244 201 020 042 020 002	
3 (in current icon)		COLOR: 068 IMAGE: 000 000 010 020 010 020 034 016	
4 9 1 DO GET-INTEGER		ICON-NAME: "BILATERAL MULTIPEDAL"	
5 SCALE-FILE# @ ICON# @ @RECORD		COLOR: 068 IMAGE: 000 000 000 000 084 056 170 254	
6 2ND-COLOR @ IF 9 + THEN		COLOR: 238 IMAGE: 000 000 000 000 040 000 000 000	
7 I + C! LOOP 2ND-COLOR ON :		ICON-NAME: "RADIAL NO LEGS/TENTACLES"	
8		COLOR: 000 IMAGE: 056 000 138 068 138 134 056 068	
9 : INIT-ICON-NAME		COLOR: 187 IMAGE: 000 000 116 056 116 120 000 056	
10 27 0 DO 65 I @RECORD 27 BL FILL LOOP :		ICON-NAME: "RADIAL MONOPEDAL"	
11		COLOR: 000 IMAGE: 068 056 068 068 016 056 016 032	
12 INIT-ICON-NAME		COLOR: 187 IMAGE: 056 000 056 056 000 000 000 000	
13		ICON-NAME: "RADIAL MULTIPEDAL"	
14		COLOR: 000 IMAGE: 068 056 068 068 084 056 164 146	
15		COLOR: 034 IMAGE: 056 000 056 056 000 000 000 000	

10

13

0 (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE	3-1-85)	(ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE	3-1-85)
1 SCALE: 1 ICON-NAME: "LARGE PRODUCER"		ICON-NAME: "AMORPHOUS"	
2 COLOR: 068 IMAGE: 032 000 064 008 016 036 016 016		COLOR: 238 IMAGE: 000 000 008 000 124 044 254 126	
3 COLOR: 187 IMAGE: 092 056 190 116 166 218 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
4 ICON-NAME: "LARGE PRODUCER"		ICON-NAME: "AMORPHOUS MULTIPEDAL"	
5 COLOR: 000 IMAGE: 032 000 004 072 016 032 016 016		COLOR: 000 IMAGE: 008 000 036 000 066 008 000 000	
6 COLOR: 187 IMAGE: 092 056 120 052 040 092 000 000		COLOR: 068 IMAGE: 016 000 090 060 189 118 170 084	
7 ICON-NAME: "MEDIUM SIZE PRODUCER"		ICON-NAME: "FLYING LIFEFORM"	
8 COLOR: 068 IMAGE: 000 000 008 000 016 024 056 016		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 153 102 000 024 000 000	
9 COLOR: 034 IMAGE: 046 000 098 118 006 064 000 006		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
10 ICON-NAME: "MEDIUM SIZE PRODUCER"		ICON-NAME: "FLOATING LIFEFORM"	
11 COLOR: 000 IMAGE: 004 000 080 040 025 143 008 040		COLOR: 000 IMAGE: 104 048 048 120 088 132 116 130	
12 COLOR: 034 IMAGE: 008 000 002 064 036 000 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
13 ICON-NAME: "SMALL PRODUCER"		ICON-NAME: "DEAD LIFEFORM"	
14 COLOR: 187 IMAGE: 000 000 060 000 094 118 036 058		COLOR: 068 IMAGE: 066 129 024 036 036 024 129 066	
15 COLOR: 153 IMAGE: 000 000 000 000 032 008 008 064		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	

14

```

0 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE
1 ICON-NAME: "SPECIMEN"
2 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 036 096 056 056 000 040
3 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000
4 ICON-NAME: "MINERAL"
5 COLOR: 000 IMAGE: 110 000 170 198 040 016 130 068
6 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000
7 ICON-NAME: "ARTIFACT"
8 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 008 000 008 028 000 000
9 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000
10 ICON-NAME: "RECENT RUINS"
11 COLOR: 000 IMAGE: 104 120 238 254 213 202 127 217
12 COLOR: 238 IMAGE: 016 000 016 000 042 052 000 038
13 ICON-NAME: "ANCIENT RUINS"
14 COLOR: 034 IMAGE: 024 000 112 048 224 228 000 068
15 COLOR: 238 IMAGE: 000 000 012 012 030 026 063 059

```

15

```

0 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE
1 ICON-NAME: "SHIP"
2 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 060 003 000 028 000 003
3 COLOR: 034 IMAGE: 007 000 192 092 095 224 000 004
4 ICON-NAME: "TERRAIN VEHICLE"
5 COLOR: 000 IMAGE: 024 000 074 036 213 126 126 171
6 COLOR: 119 IMAGE: 000 000 052 024 042 000 000 084
7 ICON-NAME: "[PLAYER SHIP E]"
8 COLOR: 170 IMAGE: 000 000 028 070 006 028 000 064
9 COLOR: 085 IMAGE: 224 000 034 176 240 034 000 160
10 ICON-NAME: "[PLAYER SHIP NE]"
11 COLOR: 170 IMAGE: 000 002 020 012 012 088 016 008
12 COLOR: 085 IMAGE: 022 004 104 048 016 132 032 048
13 ICON-NAME: "[PLAYER SHIP N]"
14 COLOR: 170 IMAGE: 016 016 016 000 052 052 036 036
15 COLOR: 085 IMAGE: 040 040 040 016 072 072 072 072

```

16

```

0 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE
1 ICON-NAME: "[PLAYER SHIP NW]"
2 COLOR: 170 IMAGE: 208 064 060 024 018 066 008 024
3 COLOR: 085 IMAGE: 000 128 064 096 096 052 016 032
4 ICON-NAME: "[PLAYER SHIP W]"
5 COLOR: 170 IMAGE: 014 000 136 026 030 136 000 010
6 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 112 196 192 112 000 004
7 ICON-NAME: "[PLAYER SHIP SW]"
8 COLOR: 170 IMAGE: 024 008 066 018 024 060 064 208
9 COLOR: 085 IMAGE: 032 016 052 096 096 064 128 000
10 ICON-NAME: "[PLAYER SHIP S]"
11 COLOR: 170 IMAGE: 036 036 052 036 000 016 016 016
12 COLOR: 085 IMAGE: 072 072 072 088 016 040 040 040
13 ICON-NAME: "[PLAYER SHIP SE]"
14 COLOR: 170 IMAGE: 008 016 088 012 012 052 002 016
15 COLOR: 085 IMAGE: 048 032 132 016 048 072 004 006

```

17

```

( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE
ICON-NAME: "[ALIEN SHIP E]"
COLOR: 153 IMAGE: 000 000 056 032 056 070 000 032
COLOR: 017 IMAGE: 000 000 000 000 000 040 000 000
ICON-NAME: "[ALIEN SHIP NE]"
COLOR: 153 IMAGE: 000 000 116 028 024 044 000 008
COLOR: 017 IMAGE: 000 000 008 000 032 000 000 000
ICON-NAME: "[ALIEN SHIP N]"
COLOR: 153 IMAGE: 016 000 040 016 108 040 000 016
COLOR: 017 IMAGE: 000 000 016 000 016 000 000 000
ICON-NAME: "[ALIEN SHIP NW]"
COLOR: 153 IMAGE: 000 000 092 112 040 104 000 032
COLOR: 017 IMAGE: 000 000 032 000 016 000 000 000

```

18

```

( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE
ICON-NAME: "[ALIEN SHIP W]"
COLOR: 153 IMAGE: 000 000 056 008 056 196 000 008
COLOR: 017 IMAGE: 000 000 000 000 000 040 000 000
ICON-NAME: "[ALIEN SHIP SW]"
COLOR: 153 IMAGE: 000 000 040 032 092 104 000 112
COLOR: 017 IMAGE: 000 000 016 000 032 000 000 000
ICON-NAME: "[ALIEN SHIP S]"
COLOR: 153 IMAGE: 000 000 108 016 040 040 016 016
COLOR: 017 IMAGE: 000 000 016 000 016 000 000 000
ICON-NAME: "[ALIEN SHIP SE]"
COLOR: 153 IMAGE: 000 000 080 016 232 088 000 056
COLOR: 017 IMAGE: 000 000 032 000 016 000 000 000

```

19

```

0 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE
1 ICON-NAME: "[ALIEN SHIP SE]"
2 COLOR: 170 IMAGE: 208 064 060 024 018 066 008 024
3 COLOR: 085 IMAGE: 000 128 064 096 096 052 016 032
4 ICON-NAME: "[ALIEN SHIP S]"
5 COLOR: 170 IMAGE: 014 000 136 026 030 136 000 010
6 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 112 196 192 112 000 004
7 ICON-NAME: "[ALIEN SHIP SW]"
8 COLOR: 170 IMAGE: 024 008 066 018 024 060 064 208
9 COLOR: 085 IMAGE: 032 016 052 096 096 064 128 000
10 ICON-NAME: "[ALIEN SHIP W]"
11 COLOR: 170 IMAGE: 036 036 052 036 000 016 016 016
12 COLOR: 085 IMAGE: 072 072 072 088 016 040 040 040
13 ICON-NAME: "[ALIEN SHIP NW]"
14 COLOR: 170 IMAGE: 008 016 088 012 012 052 002 016
15 COLOR: 085 IMAGE: 048 032 132 016 048 072 004 006

```

20

23

0 (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:1SCALE	3-1-85) (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE	3-1-85)
1	ICON-NAME: "BILAT. TRIQUAD"	
2 ICON-NAME: "CURSOR-LASER"	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 048 020 016 008 000 000	
3 COLOR: 255 IMAGE: 000 040 016 130 068 130 016 040	COLOR: 068 IMAGE: 000 000 008 000 008 016 000 000	
4 COLOR: 000 IMAGE: 000 040 016 130 068 130 016 040	ICON-NAME: "BILAT. MULTIPED2"	
5	COLOR: 068 IMAGE: 000 000 016 000 040 060 000 000	
6	COLOR: 238 IMAGE: 000 000 008 000 000 000 000 000	
7	ICON-NAME: "SPHERRAD NOPED2"	
8	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 040 016 016 040 000 000	
9	COLOR: 187 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000	
10	ICON-NAME: "SPHERAD MONOPED2"	
11	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 016 040 000 000	
12	COLOR: 187 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	
13	ICON-NAME: "SPHERAD MULTIPED2"	
14	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 024 036 024 000 000	
15	COLOR: 034 IMAGE: 000 000 024 000 000 000 000 000	

21

24

0 (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE	3-1-85) (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE	3-1-85)
1 SCALE: 2 ICON-NAME: "LARGE PRODUCER2"	ICON-NAME: "AMORPHOUS2"	
2 COLOR: 068 IMAGE: 000 000 000 000 016 000 000 000	COLOR: 238 IMAGE: 000 000 016 000 056 056 000 000	
3 COLOR: 187 IMAGE: 000 000 060 024 000 052 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
4 ICON-NAME: "LARGE PRODUCER2"	ICON-NAME: "AMORPH MULTIPED2"	
5 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 016 000 000 000	COLOR: 068 IMAGE: 000 000 000 000 056 024 000 000	
6 COLOR: 187 IMAGE: 000 000 056 024 000 016 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
7 ICON-NAME: "MEDIUM PRODUCER2"	ICON-NAME: "FLYING2"	
8 COLOR: 068 IMAGE: 000 000 000 000 016 016 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 040 000 000 016 000 000	
9 COLOR: 034 IMAGE: 000 000 040 000 008 000 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
10 ICON-NAME: "MEDIUM PRODUCER2"	ICON-NAME: "FLOATING2"	
11 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 008 000 020 048 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 048 016 032 008 000 000	
12 COLOR: 034 IMAGE: 000 000 000 000 008 000 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
13 ICON-NAME: "SMALL PRODUCER2"	ICON-NAME: "DEAD2"	
14 COLOR: 187 IMAGE: 000 000 016 000 016 056 000 000	COLOR: 068 IMAGE: 000 000 040 000 040 016 000 000	
15 COLOR: 153 IMAGE: 000 000 000 000 032 000 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	

22

25

0 (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE	3-1-85) (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE	3-1-85)
1 ICON-NAME: "SMALL PRODUCER2"	ICON-NAME: "SPECIMEN2"	
2 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 024 032 016 048 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 024 024 000 000	
3 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
4 ICON-NAME: "SNAKE-LIKE2"	ICON-NAME: "MINERAL2"	
5 COLOR: 034 IMAGE: 000 000 048 000 000 028 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 040 000 040 016 000 000	
6 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
7 ICON-NAME: "BILATERAL2"		
8 COLOR: 068 IMAGE: 000 000 008 000 056 048 000 000		
9 COLOR: 238 IMAGE: 000 000 000 000 000 012 000 000		
10 ICON-NAME: "BILAT. MONOPED2"		
11 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 024 024 016 008 000 000		
12 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000		
13 ICON-NAME: "BILAT. BIPED2"		
14 COLOR: 051 IMAGE: 000 000 000 016 000 000 000 000		
15 COLOR: 034 IMAGE: 000 000 016 000 040 016 000 000		

26

29

0 (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE	3-1-85) (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE	3-1-85)
1 ICON-NAME: "ARTIFACT2"	ICON-NAME: "ALIEN SHIP E2"	
2 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000	COLOR: 153 IMAGE: 000 000 016 000 016 040 000 000	
3 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	COLOR: 017 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	
4 ICON-NAME: "RECENT RUINS2"	ICON-NAME: "ALIEN SHIP NE2"	
5 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 060 024 028 048 000 000	COLOR: 153 IMAGE: 000 000 024 000 016 040 000 000	
6 COLOR: 238 IMAGE: 000 000 000 000 000 012 000 000	COLOR: 017 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	
7 ICON-NAME: "ANCIENT RUINS2"	ICON-NAME: "ALIEN SHIP N2"	
8 COLOR: 034 IMAGE: 000 000 048 016 000 032 000 000	COLOR: 153 IMAGE: 000 000 016 000 016 040 000 000	
9 COLOR: 238 IMAGE: 000 000 008 000 028 024 000 000	COLOR: 017 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	
10 ICON-NAME: "SHIP2"	ICON-NAME: "ALIEN SHIP NW2"	
11 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 004 000 012 024 000 000	COLOR: 153 IMAGE: 000 000 048 000 016 040 000 000	
12 COLOR: 034 IMAGE: 000 000 008 000 000 032 000 000	COLOR: 017 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	
13 ICON-NAME: "TERRAIN VEHIC.2"	ICON-NAME: "ALIEN SHIP W2"	
14 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 008 000 004 056 000 000	COLOR: 153 IMAGE: 000 000 016 000 016 040 000 000	
15 COLOR: 119 IMAGE: 000 000 016 000 056 000 000 000	COLOR: 017 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	

27

30

0 (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE	3-1-85) (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE	3-1-85)
1 ICON-NAME: "PLAYER SHIP E2"	ICON-NAME: "ALIEN SHIP SW2"	
2 COLOR: 170 IMAGE: 000 000 016 000 016 016 000 000	COLOR: 153 IMAGE: 000 000 016 000 048 040 000 000	
3 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 032 000 032 008 000 000	COLOR: 017 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	
4 ICON-NAME: "PLAYER SHIP NE2"	ICON-NAME: "ALIEN SHIP S2"	
5 COLOR: 170 IMAGE: 000 000 008 008 016 016 000 000	COLOR: 153 IMAGE: 000 000 016 000 016 040 000 000	
6 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 016 000 000 032 000 000	COLOR: 017 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	
7 ICON-NAME: "PLAYER SHIP N2"	ICON-NAME: "ALIEN SHIP SE2"	
8 COLOR: 170 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000	COLOR: 153 IMAGE: 000 000 016 000 024 040 000 000	
9 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 000 016 040 040 000 000	COLOR: 017 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	
10 ICON-NAME: "PLAYER SHIP NW2"		
11 COLOR: 170 IMAGE: 000 000 016 000 016 008 000 000		
12 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 032 032 000 016 000 000		
13		
14		
15		

28

31

0 (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE	3-1-85) (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE	3-1-85)
1 ICON-NAME: "PLAYER SHIP W2"	ICON-NAME: "ALIEN NOBIREC2"	
2 COLOR: 170 IMAGE: 000 000 008 000 008 032 000 000	COLOR: 153 170 IMAGE: 000 000 016 000 016 040 000 000	
3 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 016 000 016 016 000 000	COLOR: 017 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	
4 ICON-NAME: "PLAYER SHIP SW2"		
5 COLOR: 170 IMAGE: 000 000 008 016 000 016 000 000		
6 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 016 000 032 032 000 000		
7 ICON-NAME: "PLAYER SHIP S2"		
8 COLOR: 170 IMAGE: 000 000 000 000 016 016 000 000		
9 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 040 000 000 040 000 016		
10 ICON-NAME: "PLAYER SHIP SE2"		
11 COLOR: 170 IMAGE: 000 000 032 016 000 008 000 000		
12 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 016 000 008 016 000 000		
13		
14		
15		

32

35

0 (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:2SCALE	3-1-85)	(ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE	3-1-85)
1 ICON-NAME: "CURSOR-SENSOR/SCAN"		ICON-NAME: "BILAT. TRIQUAD3"	
2 COLOR: 255 IMAGE: 195 129 129 129 129 129 129 195		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 000 000 000	
3 COLOR: 000 IMAGE: 195 129 129 129 129 129 129 195		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	
4 ICON-NAME: "CURSOR-LOOK"		ICON-NAME: "BILAT. MULTIPED3"	
5 COLOR: 255 IMAGE: 000 066 129 153 153 129 066 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 024 000 000	
6 COLOR: 000 IMAGE: 000 066 129 153 153 129 066 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
7 ICON-NAME: "CURSOR-MOVEMENT"		ICON-NAME: "SPHERAD NOPED3"	
8 COLOR: 255 IMAGE: 000 016 000 016 186 016 000 016		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	
9 COLOR: 000 IMAGE: 000 016 000 016 186 016 000 016		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 000 000 000 000	
10 ICON-NAME: "CURSOR-STUNNER"		ICON-NAME: "SPHERAD MONOPED3"	
11 COLOR: 255 IMAGE: 000 000 000 130 068 130 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 000 000 000 000	
12 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 130 068 130 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	
13 ICON-NAME: "CURSOR-LASER"		ICON-NAME: "SPHERAD MULTIPED3"	
14 COLOR: 255 IMAGE: 000 040 016 130 068 130 016 040		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 000 000 000 000	
15 COLOR: 000 IMAGE: 000 040 016 130 068 130 016 040		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	

33

36

0 (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE	3-1-85)	(ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE	3-1-85)
1 SCALE: 4 ICON-NAME: "LARGE PRODUCER3"		ICON-NAME: "AMORPHOUS3"	
2 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000	
3 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 000 000 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
4 ICON-NAME: "LARGE PRODUCER3"		ICON-NAME: "AMORPH MULTIPED3"	
5 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000	
6 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 000 000 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
7 ICON-NAME: "MEDIUM PRODUCER3"		ICON-NAME: "FLYING3"	
8 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	
9 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 000 000 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
10 ICON-NAME: "MEDIUM PRODUCER3"		ICON-NAME: "FLOATING3"	
11 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	
12 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
13 ICON-NAME: "SMALL PRODUCER3"		ICON-NAME: "DEAD3"	
14 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	
15 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	

34

37

0 (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE	3-1-85)	(ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE	3-1-85)
1 ICON-NAME: "SMALL PRODUCER3"		ICON-NAME: "SPECIMEN3"	
2 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	
3 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
4 ICON-NAME: "SNAKE-LIKE3"		ICON-NAME: "MINERAL3"	
5 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 024 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 040 000 040 016 000 000	
6 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
7 ICON-NAME: "BILATERAL3"		ICON-NAME: "ARTIFACT3"	
8 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	
9 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000		COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
10 ICON-NAME: "BILAT. MONOPED3"			
11 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000			
12 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000			
13 ICON-NAME: "BILAT. BIPED3"			
14 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000			
15 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000			

38

41

0 (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE	3-1-85) (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE	3-1-85)
1 ICON-NAME: "RECENT RUINS"	ICON-NAME: "ALIEN SHIP E3"	
2 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 060 024 028 048 000 000	COLOR: 153 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000	
3 COLOR: 238 IMAGE: 000 000 000 000 000 012 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
4 ICON-NAME: "ANCIENT RUINS"	ICON-NAME: "ALIEN SHIP NE3"	
5 COLOR: 034 IMAGE: 000 000 048 016 000 032 000 000	COLOR: 153 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000	
6 COLOR: 238 IMAGE: 000 000 008 000 028 024 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
7	ICON-NAME: "ALIEN SHIP N3"	
8	COLOR: 153 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000	
9	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
10 ICON-NAME: "SHIP3"	ICON-NAME: "ALIEN SHIP NW3"	
11 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 004 000 012 024 000 000	COLOR: 153 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000	
12 COLOR: 034 IMAGE: 000 000 008 000 000 032 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
13 ICON-NAME: "TERRAIN VEHIC.3"	ICON-NAME: "ALIEN SHIP W3"	
14 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 008 000 004 056 000 000	COLOR: 153 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000	
15 COLOR: 119 IMAGE: 000 000 016 000 056 000 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	

39

42

0 (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE	3-1-85) (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE	3-1-85)
1 ICON-NAME: "PLAYER SHIP E3"	ICON-NAME: "ALIEN SHIP SW3"	
2 COLOR: 170 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	COLOR: 153 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000	
3 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 000 000 000 008 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
4 ICON-NAME: "PLAYER SHIP NE3"	ICON-NAME: "ALIEN SHIP S3"	
5 COLOR: 170 IMAGE: 000 000 008 000 000 000 000 000	COLOR: 153 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000	
6 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
7 ICON-NAME: "PLAYER SHIP N3"	ICON-NAME: "ALIEN SHIP SE3"	
8 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000	COLOR: 153 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000	
9 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
10 ICON-NAME: "PLAYER SHIP NW3"		
11 COLOR: 170 IMAGE: 000 000 000 000 000 008 000 000		
12 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 016 000 000 000 000 000		
13		
14		
15		

40

43

0 (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE	3-1-85) (ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE	3-1-85)
1 ICON-NAME: "PLAYER SHIP W3"	ICON-NAME: "ALIEN NODIREC3"	
2 COLOR: 170 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000	COLOR: 153-170 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000	
3 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 000 000 000 008 000 000	COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000	
4 ICON-NAME: "PLAYER SHIP SW3"		
5 COLOR: 170 IMAGE: 000 000 008 000 000 000 000 000		
6 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 000 000 000 016 000 000		
7 ICON-NAME: "PLAYER SHIP S3"		
8 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 016 000 000 016 000 000		
9 COLOR: 000 IMAGE: 000 000 000 000 000 000 000 000		
10 ICON-NAME: "PLAYER SHIP SE3"		
11 COLOR: 170 IMAGE: 000 000 000 000 000 008 000 000		
12 COLOR: 085 IMAGE: 000 000 016 000 000 000 000 000		
13		
14		
15		

44

47

```

0 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE          3-1-85 ) ( ICON COMPILER SOURCE CODE - TEST      11-5-84 )
1 ICON-NAME: "CURSOR-SENSOR/SCAN"                EXIT
2 COLOR: 255    IMAGE: 195 129 129 129 129 129 129 195 : RND-BLTS ( # -- )
3 COLOR: 000    IMAGE: 195 129 129 129 129 129 129 195 GREY1 COLOR ! BFILL
4 ICON-NAME: "CURSOR-LOOK"                        0 DO 20 190 RRND YBLT !
5 COLOR: 255    IMAGE: 000 066 129 153 153 129 066 000    10 150 RRND XBLT !
6 COLOR: 000    IMAGE: 000 066 129 153 153 129 066 000    62 0 27 RRND @RECORD
7 ICON-NAME: "CURSOR-MOVEMENT"                    8 LBLT ! 8 WBLT ! .BLT LOOP ;
8 COLOR: 255    IMAGE: 000 016 000 016 186 016 000 016
9 COLOR: 000    IMAGE: 000 016 000 016 186 016 000 016
10 ICON-NAME: "CURSOR-STUNNER"
11 COLOR: 255    IMAGE: 000 000 000 130 068 130 000 000
12 COLOR: 000    IMAGE: 000 000 000 130 068 130 000 000
13 ICON-NAME: "CURSOR-LASER"
14 COLOR: 255    IMAGE: 000 040 016 130 068 130 016 040
15 COLOR: 000    IMAGE: 000 040 016 130 068 130 016 040

```

45

```

0 ( ICON COMPILER INPUT DATA: 1:4SCALE          3-1-85 )
1
2
3
4 ( ----- END OF ICON COMPILE DATA ----- )
5
6 SAVE-BUFFERS
7
8
9
10
11
12
13
14
15

```

46

```

0 ( ICON COMPILER SOURCE CODE - TEST          11-5-84 )
1 EXIT
2 : .BLT ( addr -- \ given blt record address)
3   2 0 DO DUP I 9 * + DUP C@ COLOR !
4   1+ ABLT ! BLT LOOP DROP ;
5 : SEE-BLTS >IFONT ( YBASE end start -- )
6   DO DUP I 10 * - YBLT !
7     10 XBLT !
8     8 LBLT ! 8 WBLT !
9     62 I @RECORD .BLT 8 XBLT +!
10    63 I @RECORD .BLT 8 XBLT +!
11    64 I @RECORD .BLT 10 XBLT +! BLACK COLOR !
12    65 I @RECORD 27 TYPE LOOP DROP >OFONT ;
13
14 : ICONS GREY1 COLOR ! BFILL 190 19 0 SEE-BLTS KEY DROP
15   GREY1 COLOR ! BFILL 320 27 19 SEE-BLTS KEY DROP ;

```