

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Lenguajes Formales y de Programación



MANUAL DE USUARIO

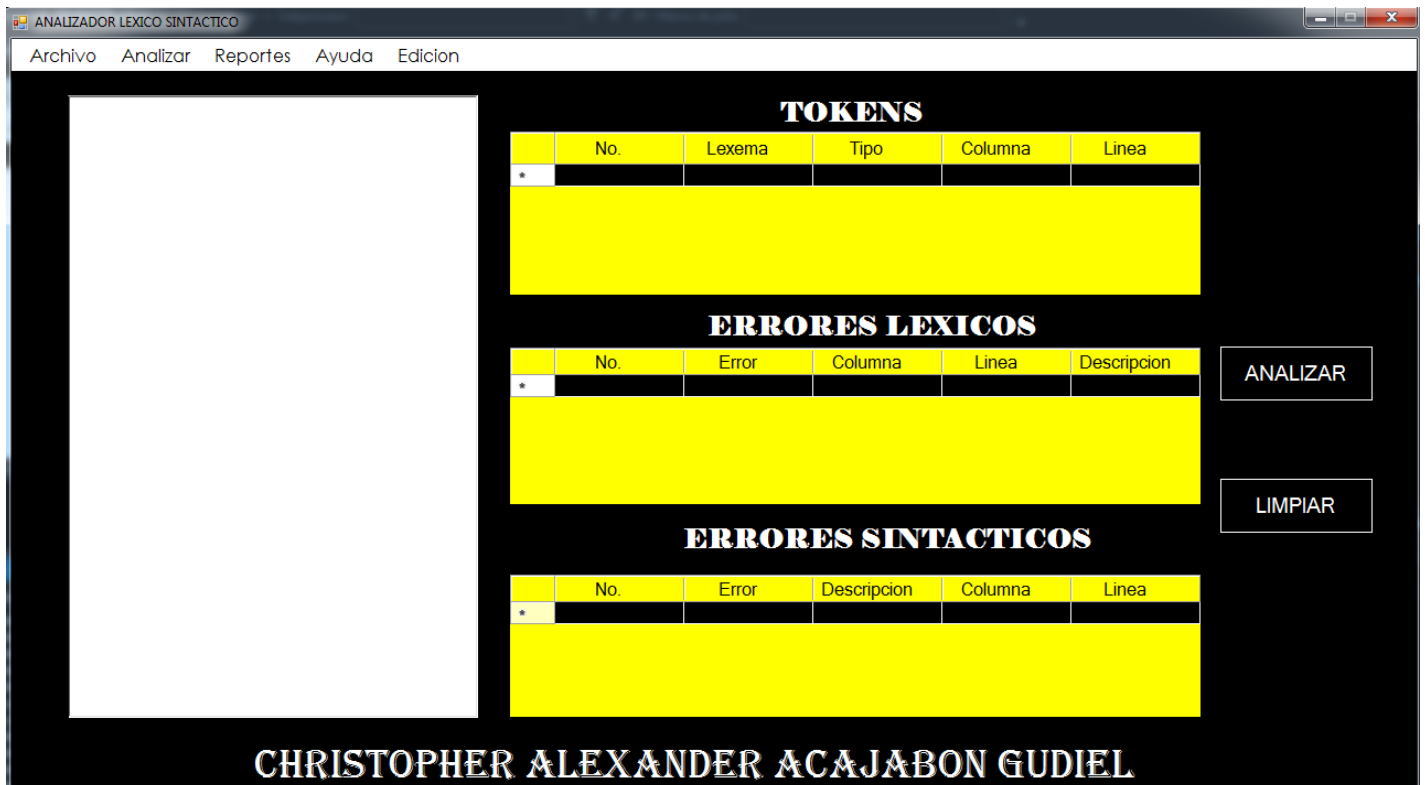
Nombre: Christopher Alexander Acajabon Gudiel
Carnet: 201404278

¿COMO SE USA?

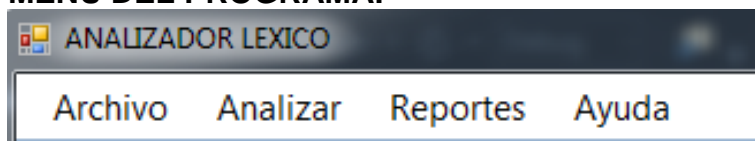
Básicamente esta aplicación funciona ingresando un código establecido ya sea por medio de cargar un archivo o escribiendo directamente sobre el área de edición, la cual al estar listo todo el código se ejecutara todo automáticamente con el botón de “Analizar” o bien desde el menú “Analizar” y luego “Analizar Léxico”.

A continuación se mostrara los componentes esenciales del graficador:

PANTALLA PRINCIPAL:



MENÚ DEL PROGRAMA:



En este menú podrán:

Archivo → Abrir archivo, guardar cambios del archivo, guardar archivo en un lugar específico y salir del sistema.

Analizar → Iniciar Análisis Léxico.

Reportes → Abrir reporte de tokens, de errores y el grafo.

Ayuda → Acerca de la aplicación.

PANEL DE ESCRITURA:

```
1  [CIAse]
2
3  {
4
5      [NoMbRe]=primera;
6
7      [COLOR]=68,245,21;
8
9      [ATribuTos]{
10
11          (+) carro:string;
12          (-) modelo;
13          (#) precio:double;
14
15      }
16
17      [MEtoDos]{
18
19          (#) carrito:string;
20          (+) modelito:integer;
21          (-) precito;
22
23      }
24
25  }
26
27  [CLasE]
28
29  {
30
31
32
```

Botón que ejecuta el código ya cargado el texto “ANALIZAR” y el que limpia el área de texto “LIMPIAR”:



RESULTADO DE LA APLICACIÓN:

ANALIZADOR LEXICO SINTACTICO

ArchivoAnalizarReportesAyudaEdicion

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

[Clase]

{

[NoMbRe](primera;

[COLOR]=68,245,21;

[ATribuTos]{

(+) carro:string;

(-) modelo;

(#) precio:double;

@

}

[MEtoDos]{

(#) carrito:string;

(+) modelito:integer;

(-) precito;

} %

}

[Clase]

{

TOKENS

No.	Lexema	Tipo	Columna	Linea
1	[Signo [2	1
2	Clase	Palabra Reserv...	7	1
3]	Signo]	8	1
4	{	Signo {	2	3
5)	Signo)	3	5
6	[Signo [3	5
7	NoMbRe	Palabra Reserv...	9	5

ERRORES LEXICOS

No.	Error	Columna	Linea	Descripcion
1	@	1	14	Simbolo No rec...
2	%	6	23	Simbolo No rec...

ANALIZAR

LIMPIAR

ERRORES SINTACTICOS

No.	Error	Descripcion	Columna	Linea
1	(Se esperaba si...	11	5

CHRISTOPHER ALEXANDER ACAJABON GUDIEL

RESULTADOS HTML TOKENS:

Reporte Tokens

No.	Lexema	Tipo	Columna	Linea
1	[Signo [2	1
2	Clase	Palabra Reservada	7	1
3]	Signo]	8	1
4	{	Signo {	2	3
5)	Signo)	2	4
6	[Signo [3	5
7	NoMbRe	Palabra Reservada	9	5
8]	Signo]	10	5
9	=	Signo =	11	5
10	primera	Identificador	18	5
11	;	Signo ;	19	5
12	[Signo [3	7
13	COLOR	Palabra Reservada	8	7
14]	Signo]	9	7
15	=	Signo =	10	7
16	2	Identificador	11	7
17	,	Signo ,	12	7
18	1	Identificador	13	7
19	,	Signo ,	14	7
20	4	Identificador	15	7
21	;	Signo ;	16	7
22	[Signo [3	9
23	ATribuTos	Palabra Reservada	12	9

RESULTADO HTML ERRORES:

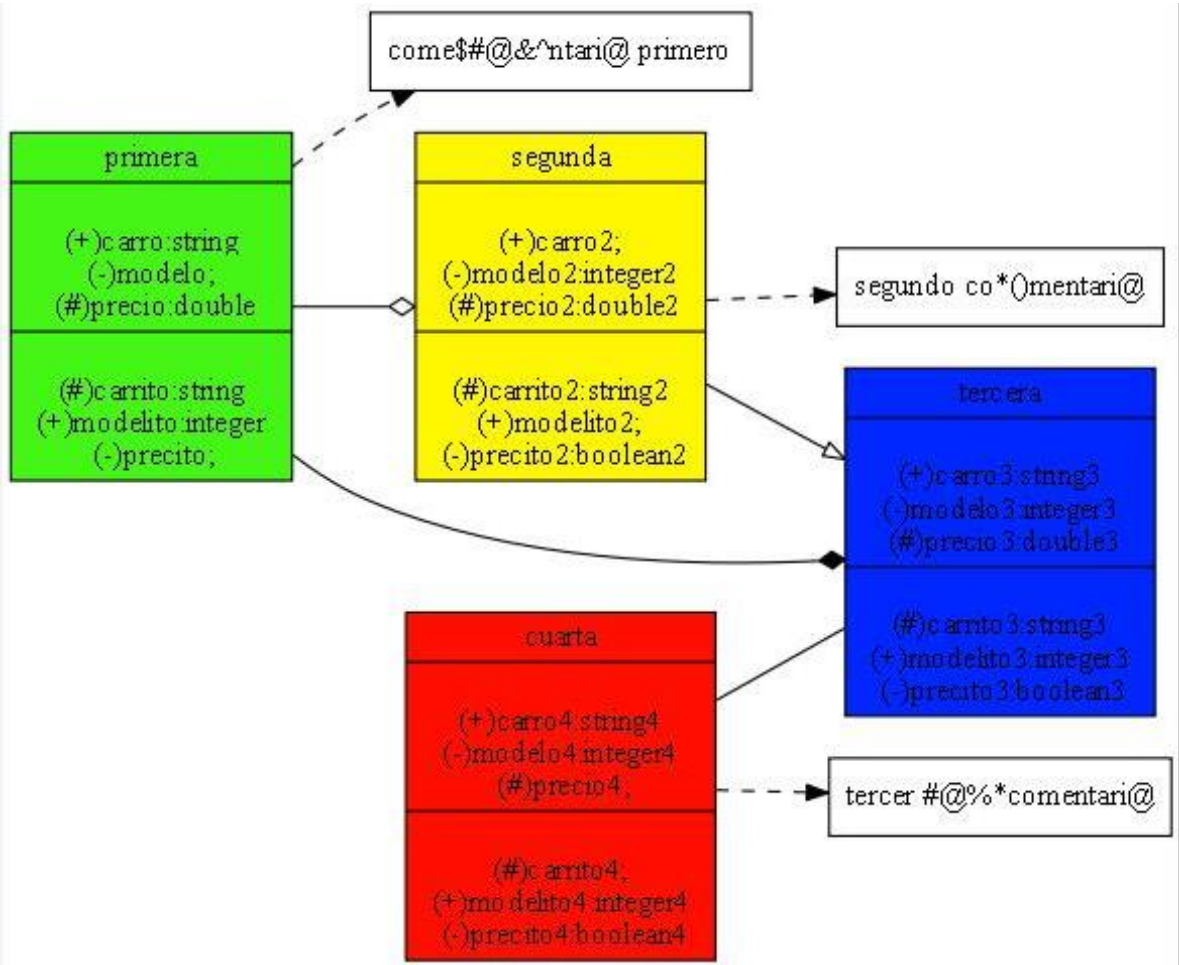
Reporte Errores Lexicos

No.	Error	Columna	Fila	Descripcion
1	@	1	14	Simbolo No reconocido
2	^	1	24	Simbolo No reconocido

Reporte Errores Sintacticos

No.	Error	Descripcion	Columna	Fila
1	si	Lexema sin sentido	16	9

Y POR ÚLTIMO SI NO HAY ERRORES GENERA EL GRAFO RESPECTIVO:



EJEMPLO PARA GRAFICAR CORRECTAMENTE:

```
[Clase]
{
    [Nombre]=clase1;
    [COLOR]=212,145,97;
    [Atributos]{
        (+) carro:string;
        (-) modelo:integer;
        (#) precio:double;
    }

    [Metodos]{
        (#) carrito:string;
        (+) modelito:integer;
        (-) precito:boolean;
    }
}

[Clase]
{
    [Nombre]=clase2;

    [Atributos]{
        (+) carro2:string2;
        (-) modelo2:integer2;
        (#) precio2:double2;
    }

    [Metodos]{
        (#) carrito2:string2;
        (+) modelito2:integer2;
        (-) precito2:boolean2;
    }
}

[cOmEnTaRiO]{
    [NomBRe]=clase1;
    [tEXTo]="est%o es# un comentari@";
}

[Asociacion]
{
    clase1:Agregacion:clase2;
    clase2:Composicion:clase2;
}
```

POSIBLES ERRORES:

Si en el área de texto ingresa algún carácter donde no se debe, la aplicación detectara error y así mismo se lo ara saber.

PREGUNTAS FRECUENTES:

1. El programa no puede mostrar nada cuando lo ejecute?

R/ Si el programa se basa en tener un archivo de entrada al no tener nada no mostrara ningún tipo de información aunque se quiera.

2. Qué tipo de errores puede producir el programa?

R/ Al tener un mal orden de escritura el programa tratara de encontrar errores léxicos y sintácticos y así mismo se lo ara saber.

3. Es posible que me muestre lo que yo no le pedí?

R/ Si es posible ya que el programa trabaja con la información que recibe, si ocurriera tendría que revisar la información que ingreso para poder determinar cuál fue el malentendido.