

Vergleichstabelle der Unterschiede und Gemeinsamkeiten von Klassen, Abstrakten Klassen und Interfaces

Aspekt	Codebeispiel	Interfaces	Abstract Class	Class
Konkret* Implementierbar (direkte Instanz möglich)	... = new ...	0	0	1
Konkrete Methoden möglich	method(){...}	0	1	1
Abstrakte Methoden möglich	abstract ... method();	1	1	0
In Klasse mehrfach erweiterbar / implementierbar	-	1	0	-
Schlüsselwort in Hierarchie	-	implements	extends	extends
Konstruktor möglich?	Public ClassName(...){...}	0	1	1

*Die Begriffe “konkret” und “abstrakt” werden hier als gegensätzlich genutzt. Eine Methode/Klasse ist entweder konkret oder abstrakt.