



On continue jusqu'à ce que le groupe soit convaincu que la User Story est claire, ou qu'on manque de temps.

User Story

Règle

Exemple

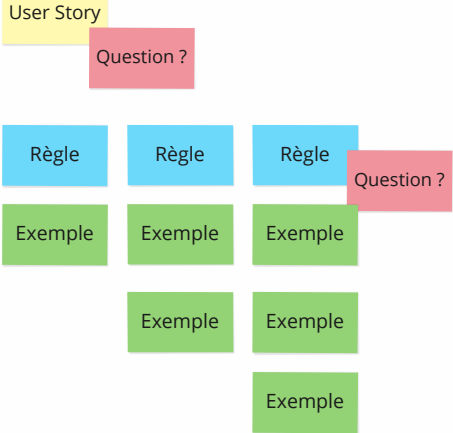
Questions

On commence par **écrire la User Story** discutée sur un post-it jaune et on la plaçons en haut.

On écrit ensuite **chacun des critères d'acceptation, ou règles**, qu'on connaît déjà, sur des **post-its bleus**.
On les positionne sous le post-it jaune (User Story).

Pour chaque règle, on peut avoir besoin d'un **ou plusieurs exemples** pour l'illustrer. Nous les écrivons sur **post-its verts** et les plaçons sous la règle concernée.

En discutant de ces exemples, il se peut qu'on **découvre des questions**. Ces questions sont inscrites sur **post-its rouges**.
On essaye d'y répondre collectivement ou la garde pour d'autres experts.



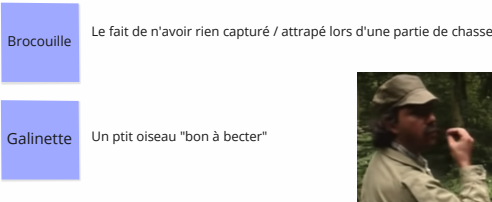
Outcome

- De nouvelles User Stories
- Règles affinées
- Des exemples clés dissipant l'interprétation
- Compréhension partagée

Gherkin

- En tant que* <contexte>
- Quand* <action>
- Ensuite* <résultat attendu>

Ubiquitous Language



Démarrer une partie de chasse

En tant que chasseur du Bouchonnais
Je veux pouvoir démarrer une partie de chasse sur un terrain hébergeant des galinettes
Afin de pouvoir les chasser

A minima 1 chasseur nécessaire pour démarrer une partie de chasse

Chaque chasseur doit avoir a minima 1 balle pour son fusil

Qu'est-ce qui caractérise un chasseur ?

Une partie de chasse avec 0 chasseur => échec

Une partie de chasse avec 1 chasseur => succès

Une partie de chasse avec 2 chasseurs => succès

2 chasseurs : 1 avec 20 balles 1 avec 0 balle => échec

3 chasseurs : 1 avec 20 balles 1 avec 8 balles 1 autre 12 balles => succès

Le terrain de chasse doit héberger a minima 1 galinette

Démarrer une partie avec 0 galinette sur le terrain => échec

Démarrer une partie avec 1 galinette sur le terrain => succès

Démarrer une partie avec 3 galinettes sur le terrain => succès

Tirer sur une galinette

En tant que chasseur du Bouchonnais
Je veux tirer sur les galinettes
Afin de pouvoir les déguster et ne pas rentrer brocouille

Le chasseur doit avoir a minima 1 balle pour son fusil et le terrain doit contenir a minima 1 galinette

La partie de chasse doit être en cours

Partie de chasse en cours et Bernard tire (1 balle restante) et 3 galinettes sur le terrain => galinette capturée

Partie de chasse en cours et Bernard tire (0 balle restante) => échec

Les chasseurs sont à l'apéro => échec

La partie de chasse est terminée => échec

Partie de chasse en cours et Bernard tire (1 balle restante) et 0 galinette sur le terrain => échec

Tirer

En tant que chasseur du Bouchonnais
Je veux tirer
Afin de essayer de toucher quelque chose

Le chasseur doit avoir a minima 1 balle pour son fusil

La partie de chasse doit être en cours

Partie de chasse en cours et Bernard tire (1 balle restante) => balle tirée

Partie de chasse en cours et Bernard tire (0 balle restante) => échec

Les chasseurs sont à l'apéro => échec

La partie de chasse est terminée => échec

Passer à l'apéro

En tant que chasseur du Bouchonnais
Je veux passer à l'apéro
Afin de me requinquer et améliorer ma visée

La partie de chasse doit être en cours

Partie de chasse en cours => apéro

Partie de chasse terminée ou apéro en cours => échec

Reprendre la partie de chasse

En tant que chasseur du Bouchonnais
Je veux reprendre la partie de chasse après un bon apéro
Afin de continuer à capturer de la galinette

Les chasseurs doivent être encore à l'apéro

Partie de chasse en cours ou terminée => échec

Chasseur à l'apéro => on y retourne

Terminer la partie de chasse

En tant que chasseur du Bouchonnais
Je veux terminer la partie de chasse
Afin de désigner le meilleur chasseur du jour

La partie de chasse doit être en cours ou à l'apéro

Partie de chasse terminée => échec

Partie de chasse en cours => terminée et meilleur chasseur désigné

Partie de chasse en cours Robert : 2 galinettes Dédé : 2 galinettes Bernard : 0 galinette => meilleur chasseur = Robert et Dédé

Si égalité ?
-> les égalités sont les gagnants

Chasseurs à l'Apéro => terminée et meilleur chasseur désigné

Consulter le statut de la partie de chasse

En tant qu'habitant du Bouchonnais
Je veux pouvoir consulter le status des parties de chasse en cours
Afin de savoir à quel moment je peux sortir de chez moi sans danger

Pour n'importe quelle partie de chasse existante

Au format texte sous forme de log temporel ?

Si tous les chasseurs sont brocouilles

Meilleur chasseur = brocouille

Si un seul chasseur

Partie de chasse en cours
=> terminée
=> meilleur chasseur = Robert

Qui est le meilleur chasseur s'ils sont tous brocouilles ?

15:30 : La partie de chasse est terminée, vainqueur : Robert - 3 galinettes
15:00 : Robert tire sur une galinette
14:54 : Bernard tire => "Pas plus de balles mon vieux, chache la main"
14:41 : Bernard tire
14:41 : Bernard tire
14:41 : Bernard tire
14:41 : Bernard tire
14:41 : Bernard tire
14:41 : Bernard tire
14:41 : Bernard tire
14:30 : reprise de la chasse
11:40 : Petit apéro
11:02 : Bernard tire
11:00 : reprise de la chasse
10:00 : Petit apéro
9:40 : Robert
9:10 : Dédé tire
9:00 : la partie de chasse commence à "Prison sur Sauldrie" avec Dédé (20 balles), Bernard (8 balles), Robert (12 balles)

15:30 : La partie de chasse est terminée, vainqueur : nos valeureux chasseurs sont brocouilles
15:00 : Robert tire
14:54 : Bernard tire
14:41 : Bernard tire
14:41 : Bernard tire
14:30 : reprise de la chasse
11:40 : Petit apéro
11:02 : Bernard tire
11:00 : reprise de la chasse
10:00 : Petit apéro
9:40 : Robert
9:10 : Dédé tire
9:00 : la partie de chasse commence à "Prison sur Sauldrie" avec Dédé (20 balles), Bernard (8 balles), Robert (12 balles)