

Flutter ile Android ve IOS Uygulama Geliştirme

Dart Bölümü

Bölüm 1 : Dart Giriş

- 1 Dart Giriş
- 2 Kurulum ve İlk Proje Oluşturma
- 3 Çalışma Ortamı Tanıtımı ve İlk Programın Çalıştırılması
- 4 Bir Projenin Android Studio İçerisinde Açılması

Bölüm 2 : Değişkenler ve Veri Tipleri

- 1 Değişken Oluşturma
- 2 Constant - Sabitler
- 3 Tür Dönüşümü

Bölüm 3 : Standart Programlama Yapıları

- 1 if Yapısı
- 2 Switch Çalışma Yapısı
- 3 For ve While
- 4 Break - Continue
- 5 Dizi

Bölüm 4 : Nesne Tabanlı Programlama

- 1 Giriş
- 2 Fonksiyonlar
- 3 Constructor
- 4 Nullable
- 5 Paketler ve Import
- 6 Visibility Modifier
- 7 Static Değişken ve Metodlar
- 8 Enumeration
- 9 Kalıtım Giriş
- 10 Kalıtım Constructor İlişkisi
- 11 Kalıtım (Override)
- 12 Nesnelerin Tip Dönüşümü
- 13 Interface Kullanımı

Bölüm 5 : Collections

- 1 List İşlemleri
- 2 HashSet Çalışması
- 3 HashMap Çalışması

Bölüm 6 : İleri Dart

- 1 Try Catch
- 2 Asenkron İşlemler

Flutter Bölümü

Bölüm 1 : Flutter Giriş

- 1 Flutter Giriş
- 2 Proje Oluşturma
- 3 Emülatör ve Simulator Kurulumu
- 4 Android Studio Projesinin Emülatör Üzerinde Çalıştırılması

Bölüm 2 : Flutter Tasarım

- 1 Tasarım Giriş
- 2 Row - Column - Stack
- 3 MainAxisAlignment
- 4 CrossAxisAlignment
- 5 MainAxisSize
- 6 Center
- 7 Align
- 8 SizedBox
- 9 Spacer
- 10 Padding
- 11 Expanded
- 12 Özelleştirilmiş Widget
- 13 Çoklu Ekran Desteği
- 14 Uygulama - Yemek Tarif
- 15 Uygulama için Icon Oluşturma

Bölüm 3 : Flutter Çalışma Yapısı

- 1 Uygulama Yapısı
- 2 State Yapısı
- 3 Uygulama Sayfası Oluşturma
- 4 Sayfalar Arası Geçiş
- 5 Geri Dönüş Tuşları Kullanımı
- 6 Sayfalar Arası Veri Transferi
- 7 Back Stack
- 8 Yaşam Döngüsü
- 9 Widget İçinde Kodlama Teknikleri
- 10 FutureBuilder
- 11 Uygulama APK'sı Oluşturma

Bölüm 4 : Flutter Widgets

- 1 Button - Text - Textfield
- 2 Floating Action Button
- 3 Switch

- 4 CheckBox
- 5 RadioButton
- 6 ProgressBar - Slider
- 7 Image
- 8 ScrollView
- 9 TimePicker - DatePicker
- 10 DropDown Button
- 11 GestureDetector

Bölüm 5 : Kullanıcı Etkileşimi

- 1 SnackBar Oluşturma
- 2 AlertView Oluşturma

Bölüm 6 : Material Design

- 1 AppBar Kullanımı
- 2 AppBar Arama Özelliği
- 3 ListView - Sabit Liste
- 4 GridView - Sabit Liste
- 5 ListView - Dinamik Liste
- 6 GridView - Dinamik Liste
- 7 FutureBuilder ile Listeleme
- 8 Detaylı ListView.builder
- 9 Detaylı GridView.builder
- 10 Tabs Kullanımı
- 11 Bottom Navigation Bar Kullanımı
- 12 Drawer Kullanımı

Bölüm 7 : Uygulama Mimarisi

- 1 Bloc (Business Logic Component) Cubit Kullanımı

Bölüm 8 : Flutter Depolama İşlemleri

- 1 SharedPreferences Kullanımı
- 2 SharedPreferences : Giriş Savaş Uygulaması
- 3 Veri Tabanına Giriş
- 4 DB Browser ile SQL ifadeler
- 5 DB Browser ile FOREIGN KEY sorguları
- 6 SQLite Giriş - DB Browser ile Veri tabanı Oluşturma
- 7 SQLite - Veri tabanını Android Studio Üzerine Ekleme
- 8 SQLite - Kurulum
- 9 SQLite - Veri tabanını Dart Sınıfları ile Modelleme
- 10 SQLite - Veri tabanı Kopyalama ve Erişim
- 11 SQLite - Veri Kaydı ve Veri Okuma
- 12 SQLite - Veri Silme ve Güncelleme
- 13 SQLite - Select Sorguları
- 14 FutureBuilder ile SQLite Çalışması
- 15 Kişiler Uygulaması - Tasarım
- 16 Kişiler Uygulaması - SQLite

Bölüm 9 : İleri Flutter

- 1 Bildirim Oluşturma

Bölüm 10 : İnternet Tabanlı İşlemleri

- 1 Restful Mimarisi
- 2 İnternet Üzerindeki Mysql Veritabanı
- 3 PHP ile Web Service Yazma
- 4 PHP Web Service Host Edilmesi
- 5 Json Parse İşlemi
- 6 Http Kütüphanesi Giriş - Insert İşlemi
- 7 Http ile Update - Delete İşlemi
- 8 Http ile Select İşlemi
- 9 FutureBuilder ile Http Çalışması
- 10 Firebase Realtime Database Giriş ve Kurulum
- 11 Firebase Realtime Database Insert - Delete ve Update İşlemleri
- 12 Firebase Realtime Database Select İşlemleri
- 13 FutureBuilder ile Firebase Çalışması
- 14 StreamBuilder ile Firebase Çalışması
- 15 Kişiler Uygulaması - Http
- 16 Kişiler Uygulaması - Firebase Realtime Database

Bölüm 11 : Lokasyon İşlemleri

- 1 Konum Kullanımı
- 2 Harita Kullanımı