

F5 Crible d'Ératosthène (25+5 points)

L'algorithme d'Ératosthène trouve les nombres premiers inférieurs ou égaux à n par élimination. Il s'agit de marquer tous les multiples $2k, 3k, \dots$ pour tous les valeurs entières $k = 2, 3, \dots$, dans l'ordre croissant.

CRIBLE D'ERATOSTHÈNE

1. créer liste pour les entiers $2, 3, \dots, n$ pour pouvoir les marquer ;
au début, tous les entiers sont non-marqués
2. boucler sur $k = 2, 3, 4, \dots, n$
si k est non-marqué, alors annoncer qu'il est un nombre premier
marquer $2k, 3k, 4k, \dots, \lfloor n/k \rfloor \cdot k$

i. *Algorithme (10 points)* ► Donnez le pseudo-code pour un algorithme $\text{sieve}(n)$ qui performe les calculs esquissés ci-dessus. Utilisez un tableau booléen pour stocker les marques pour les entiers.

ii. *Temps de calcul (10 points)* ► Démontrez que le temps de calcul de $\text{sieve}(n)$ est $\Theta(n \log n)$. (Les opérations arithmétiques s'exécutent en $O(1)$.)

iii. *Coût amorti (5 points)* Le Théorème de nombres premiers (TNP) caractérise la croissance du nombre $\pi(n)$ de nombres premiers inférieurs ou égaux à n :

$$\pi(n) \sim \frac{n}{\ln n} \quad \{n \rightarrow \infty\} \quad (\text{F2})$$

► Caractérisez la croissance asymptotique du temps amorti (par nombre premier) de $\text{sieve}(n)$.

iv. *Améliorations (5 points boni)* ► Démontrez qu'il suffit de marquer les multiples de k en Ligne 2 tandis que $k^2 \leq n$. Analysez comment l'accélération impliquée (que l'on exécute la boucle intérieure pour $k = 2, 3, \dots, \lfloor \sqrt{n} \rfloor$)



FIG. 4: Eratosthène de Cyrène (276–194 av. J.-C.)

2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37
38	39	40	41	42	43
44	45	46	47	48	49

TAB. 2: Entiers marqués par $\text{sieve}(49)$ après la boucle sur les multiples de $k = 7$. L'algorithme a déjà trouvé les nombres premiers encadrés.



FIG. 5: Jacques Hadamard (1865–1963) et Charles Jean de la Vallée-Poussin (1866–1962) ont démontré le TNP sous la forme de (F2) en 1896.